

SUPERCOM 7

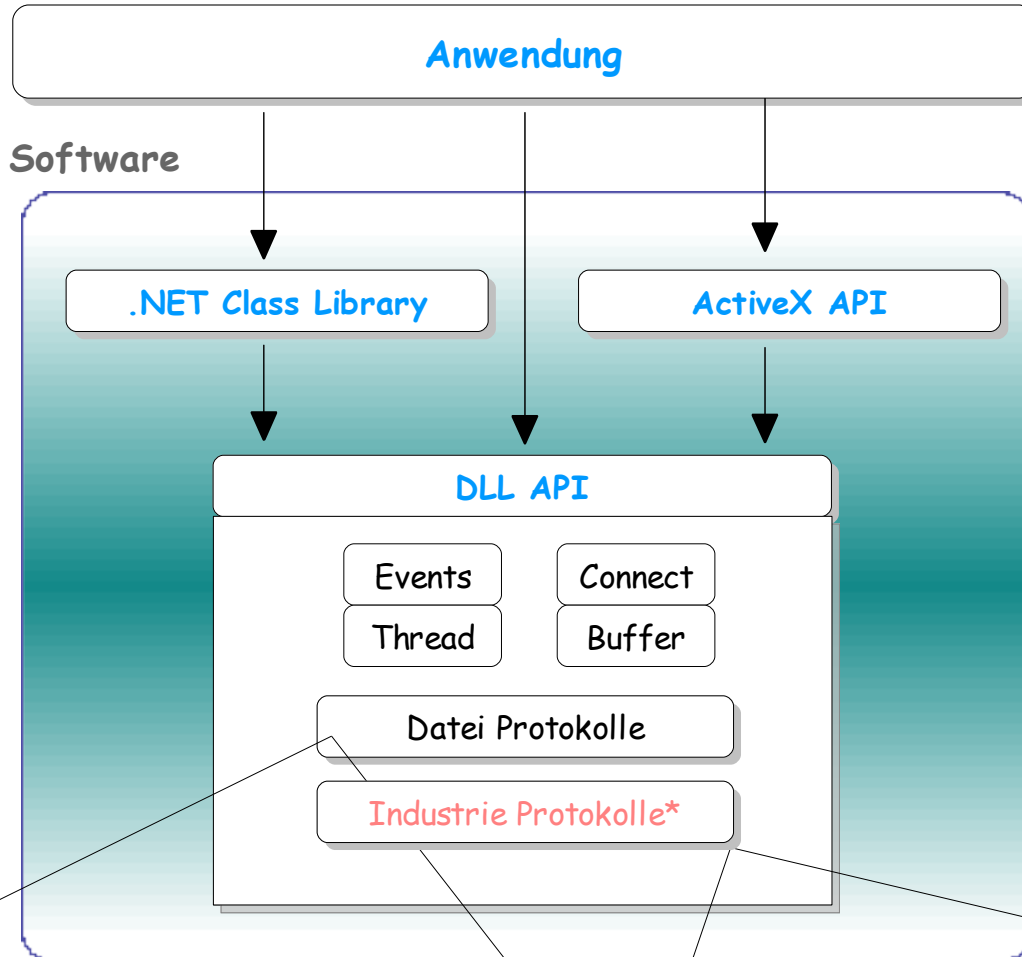
FÜR
32-BIT UND 64-BIT WINDOWS

© ADONTEC, 2011. All Rights Reserved.

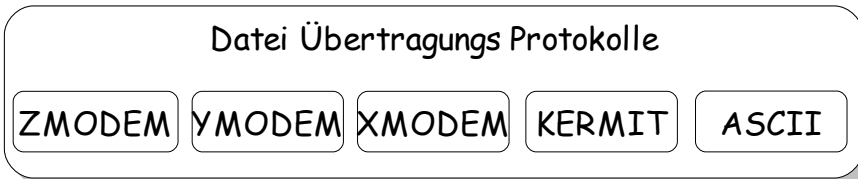
www.adontec.com

Rel D 7018

SuperCom
Kommunikation Software



Ein gemeinsames und flexibles API.
Wechsel der Programmier-Sprache ist jederzeit möglich.



*soweit enthalten

Anwendung

SuperCom
Kommunikation Software

DLL API

ActiveX API

.NET Class Library

Events

Buffer

Thread

Connect

Datei Protokolle

Industrie Protokolle*

Kommunikation Hardware

RS-232

RS-422/485

MODEM, TAPI

TCP/IP

ISDN

Gerät 1

⋮

Gerät X

Datei Übertragungs Protokolle

ZMODEM

YMODEM

XMODEM

KERMIT

ASCII

Industrie Protokolle*

3964R

RK512

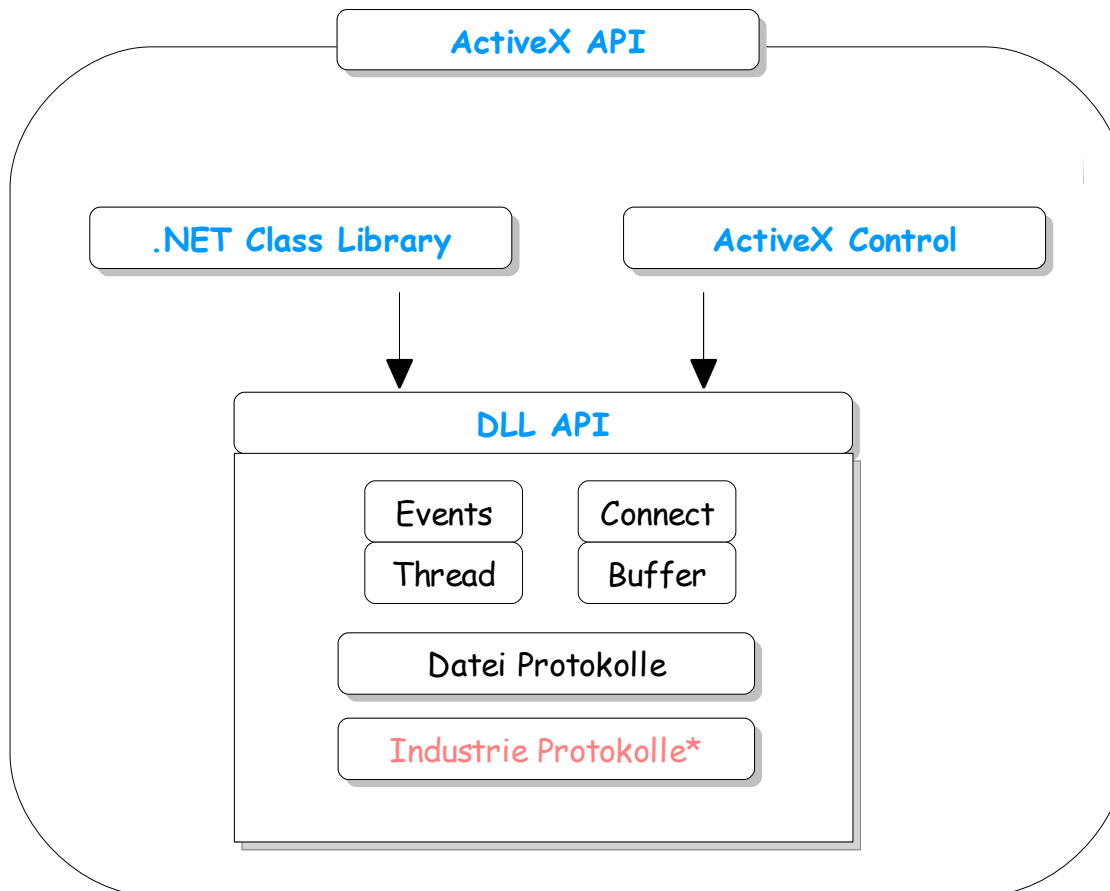
AS511

ISO-on-TCP

MODBUS

LSV/2

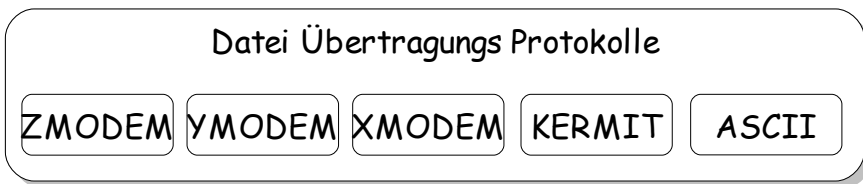
*soweit enthalten



Ein gemeinsames und flexibles API.

Wechsel der Programmiersprache ist jederzeit möglich.

Viele Beispiele für viele Compiler enthalten.



*soweit enthalten

SuperCom - unterstützte Kommunikations-Hardware



Seriell RS-232, RS-422/485:

Onboard COM1, COM2, serielle Schnittstellen auf Multi-IO Karte (z.B. PCI, PCIe, PCI-X Karte).

USB-zu-Seriell Konverter. Ethernet-zu-Seriell Konverter.

Virtuelle COM Schnittstellen, Redirected Ports, Bluetooth-zu-Seriell, Infrarot-zu-Seriell.

MODEM, TAPI:

Hayes Kompatibel Modem, TAPI-Modem, USB-Modem, GSM/GPRS-Modem

TCP/IP:

Client, Server im Windows TCP/IP Protokoll.

ISDN:

Über Interne CAPI Karten oder CAPI Bibliotheken.

Jede Anwendung kann bis zu 255 Verbindungen gleichzeitig steuern! Das können 255 serielle Leitungen, Modem oder ISDN Verbindungen sein, 255 TCP/IP Klienten oder ein TCP/IP Server und bis zu 254 Klienten oder bis zu 255 TCP/IP Server oder jede andere Kombination. Verbindungen können auch gemischt benutzt werden, soweit der Verbindungstyp (ComType) vom jeweiligen SuperCom Paket unterstützt wird.

SuperCom 7 32-Bit für Windows

	Windows 3.x *	Windows 9x / Me	Windows 7 / Vista / XP / 200x / NT	ActiveX API	DLL API	RS-232/422/485	TAPI	ISDN	TCP/IP	YMODEM, XMODEM, ASCII	ZMODEM	KERMIT	.NET	SuperCom .NET Class Library	3964R / RK512 / AS511	LSV/2	MODBUS	Data Packet Collector	Data Trigger	Data Monitoring	Data Filter	Sharing Connections	Client / Server TCP/IP
626 - SuperCom Serial Library	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		2	2	✓	✓	✓	✓	✓	
627 - SuperCom Serial ActiveX		✓	✓	✓		✓	✓			✓	✓	✓	✓			2	2	✓	✓	3	3	✓	
616 - SuperCom ISDN Library		✓	✓	✓	✓			✓		✓	✓	✓	✓	✓		2	2	✓	✓	✓	✓		
615 - SuperCom TCP/IP Library		✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓		2	2	✓	✓	✓	✓	✓	✓
633 - SuperCom Suite		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
620 - SuperCom 3964 Protocol Engine		✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓	✓	2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
62111 - SuperCom Suite Industrial		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
62612 - SuperCom Serial Library MODBUS	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
61512 - SuperCom TCP/IP Library MODBUS		✓	✓	✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓		2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

* Auf Anfrage mit den Paketen für Windows kostenlos lieferbar

2 Optional

3 Nur wenn DUAL API Lizenz (ActiveX API + DLL API)

SuperCom 7 64-Bit für Windows x64

	Windows 7 / Vista / XP / 200x	ActiveX API	DLL API	RS-232/422/485	TAPI	ISDN	TCP/IP	YMODEM, XMODEM, ASCII	ZMODEM	KERMIT	.NET	SuperCom .NET Class Library	3964R / RK512 / AS511	LSV/2	MODBUS	Data Packet Collector	Data Trigger	Data Monitoring	Data Filter	Sharing Connections	Data Trigger	Data Monitoring	Data Filter	Sharing Connections	Client / Server TCP/IP
626400 - SuperCom x64 Serial Library	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		2	2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
616400 - SuperCom x64 ISDN Library	✓	✓	✓			✓		✓	✓	✓	✓	✓		2	2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
615400 - SuperCom x64 TCP/IP Library	✓	✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓		2	2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
633400 - SuperCom x64 Suite	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
620400 - SuperCom x64 3964 Protocol Engine	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓	✓	2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
621411 - SuperCom x64 Suite Industrial	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
626412 - SuperCom x64 Serial Library MODBUS	✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓	✓		2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
615412 - SuperCom x64 TCP/IP Library MODBUS	✓	✓	✓				✓	✓	✓	✓	✓	✓		2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

* x64 = AMD 64 und Intel 64 Bit. IA-64 Optional

2 Optional

SuperCom 16/32-Bit DOS & OS/2

	DOS	OS/2	RS-232/422/485	YMODEM, XMODEM, ASCII	ZMODEM	KERMIT	3964R / RK512 / AS511	LSV/2	MODBUS
623 - SuperCom C/C++ für DOS	✓		✓	✓	✓	2	2	2	
623012 - SuperCom C/C++ für DOS – MODBUS	✓		✓	✓	✓	2	2	2	✓
6231 - SuperCom C/C++ für DOS/32	✓		✓	✓	✓	2	2	2	
623112 - SuperCom C/C++ für DOS/32 – MODBUS	✓		✓	✓	✓	2	2	2	✓
624 - SuperCom Pascal für DOS	✓		✓	✓	✓				
628 - SuperCom C/C++ für OS/2		✓	✓	✓	✓				

2 Optional

Hinweise

Serial/Seriell = RS-232, RS-422, RS-485, serielle analoge Modem, TAPI.

TCP/IP = TCP/IP Protokoll unter Windows.

ISDN = CAPI Schnittstelle unter Windows.

ActiveX API = Ein gemeinsames API über das SuperCom ActiveX Steuerelement oder die SuperCom .NET Klasse.

DLL API = Ein gemeinsames API über DLL Module oder die SuperCom .NET Klassen.

DUAL API = Das sind SuperCom Pakete, die sowohl das ActiveX API als auch das DLL API anbieten.

Standard Protokolle = ASCII, KERMIT, XMODEM, YMODEM, ZMODEM

XMODEM = XMODEM, XMODEM/CRC, XMODEM-1K, Extended XMODEM

Extended XMODEM = Erweiterung von XMODEM (Datei anfordern, bis 64K Puffer,
Datei-Information z.B. Name, Länge, ...)



Das Protokoll wurde, in Anlehnung zum bekannten XMODEM, von ADONTEC in 2002 entwickelt,
und ist auch dazu rückwärtskompatibel. Es wurde weiterentwickelt bis zur ersten Veröffentlichung in 2010.

MODBUS = MODBUS/RTU, MODBUS/ASCII, Seriell oder TCP/IP.

Systemvoraussetzungen

Alle **32-Bit (x86) Pakete** unterstützen:

Betriebssysteme

Windows 95/98, Windows Me, Windows NT, Windows 2000, Windows 2000 Server, Windows 2003, Windows 2003 Server, Windows XP, Vista, Windows 2008 Server, Windows 7.

Entwicklung und Ausführung unter 32 und 64 Bit (x86, x64).

Compiler

Visual Studio 6, Visual Studio 2005, Visual Studio 2008, Visual Studio 2010, Visual Basic, VBA, C#, Visual C++, C++ Builder, Delphi, FoxPro, LabView, MinGW, Perl und andere.

Alle **64-Bit (x64) Pakete** unterstützen:

Betriebssysteme

die x64 Varianten von Windows zum Beispiel Windows 2003 Server, Windows XP, Vista, Windows 2008 Server, Windows 7.

Entwicklung unter 32 und 64 Bit (x86, x64). Ausführung unter 64 Bit (x64).

Compiler

Visual Studio 2005, Visual Studio 2008, Visual Studio 2010 und andere.
